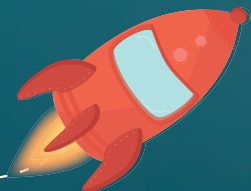


**IDEIAS COM HISTÓRIA®**

# Os Intergalácticos

Uma Aventura do Comportamento

Embalagem do jogo



Embarca nesta Aventura!

Parceiro Solidário



Parte do valor do jogo reverte  
para a Fundação do Gil

8 - 12 anos

# Os Intergalácticos

## Uma Aventura do Comportamento

Jogo pedagógico de tabuleiro



### Objetivo

Trabalhar e refletir aspetos relacionados  
com o comportamento, tais como:

- autocontrolo
- autorregulação
- impulsividade
- desatenção
- inquietude psicomotora
- competências emocionais

IDEIAS COM HISTÓRIA®

# Os Intergalácticos

## Uma Aventura do Comportamento

«Os Intergalácticos – Uma Aventura do Comportamento» destina-se a crianças com idades entre os 8 e os 12 anos de idade e tem como objetivos gerais refletir e intervir sobre aspetos comportamentais e emocionais relacionados com a capacidade de autocontrolo e de autorregulação, desatenção, índices de irrequietude psicomotora e competências sociais.

Os objetivos do jogo passam por aprender a identificar comportamentos adequados e inadequados, identificar circunstâncias em que os mesmos tendem a verificar-se e adquirir competências e estratégias para a sua monitorização.

O jogo pode ser utilizado por pais/cuidadores, professores ou técnicos, em vários contextos de vida, como familiar e escolar, e foi concebido pela psicóloga Rita Antunes.

Pode ser jogado no máximo por 6 jogadores, devendo ser mediado por um adulto.

«Problemas emocionais e perturbações do comportamento das crianças beneficiam de momentos lúdicos, tradicionais, em família. (...) “Os Intergalácticos” será com certeza uma grande ajuda, pois cumpre na perfeição o papel de divertimento construtivo»

Ana Serrão Neto  
Pediatra e coordenadora do Centro da Criança e do Adolescente do Hospital CUF Descobertas e CUF Torres Vedras Hospital

«Permite o diálogo saudável de ideias, a troca de opiniões divergentes e quando possível a chegada a conclusões comuns, sobre as atitudes de cada um ou do grupo. Genial!»

Suzana Ribeiro Gomes, professora do 1.º ciclo

«“Os Intergalácticos” são uma aventura super fixe! Dá para rir, pensar e inventar! Encontramos coisas parecidas com o que nos acontece, e de repente tudo faz mais sentido e parece mais simples»

Criança de 12 anos, 6.º ano de escolaridade

«As crianças vão-se identificar com o seu próprio dia-a-dia, (...) e o uso dos vários baralhos de cartas vai permitir associar a atitude correta a cada comportamento»

Mãe de criança de 9 anos, farmacêutica



**Aviso:** Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. Este jogo contém pequenos objetos que podem ser ingeridos ou inspirados. Cores e conteúdos podem variar daqueles ilustrados na embalagem.

**Warning:** Not suitable for children under 3 years old. Danger of tearing off and swallowing small parts. Colors or contents may vary from those illustrated.

[www.ideiascomhistoria.pt](http://www.ideiascomhistoria.pt)



## Conteúdo do jogo

Tabuleiro

5 baralhos de cartas

8 peões

8 cartões dos superpoderes

Superpoderes

Ampulheta

Dado

Manual para adultos

Manual de instruções



## Recomendado por:



## Entidades parceiras:

